

EL COMIENZO

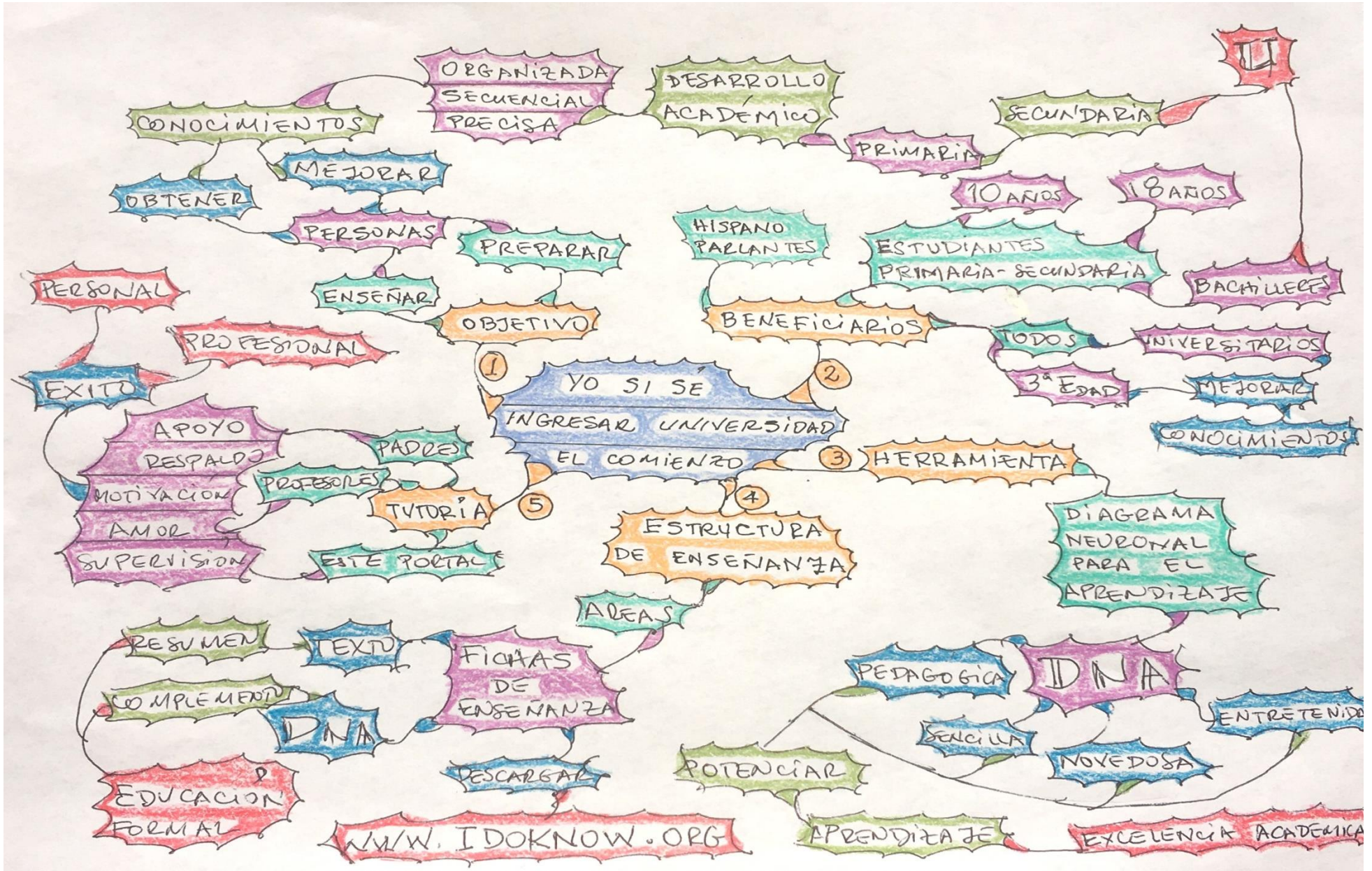
Bienvenidos a este programa académico denominado **yoSisé* INGRESAR A LA UNIVERSIDAD** a las personas que quieren iniciar un camino apasionante de conocimientos y aprendizaje.

1. El **OBJETIVO** de este programa es enseñar y preparar a todas las personas interesadas en obtener y mejorar sus conocimientos de una manera organizada, secuencial y precisa para alcanzar el desarrollo académico desde el nivel de educación primaria hasta el nivel de educación secundaria. Es decir, adquirir de una manera sólida todos los conocimientos requeridos para ingresar a universidades de gran nivel académico en cualquier parte del mundo.
2. Los **BENEFICIARIOS** con la capacitación ofrecida en este programa académico son:
 - Todas las personas cuyo lenguaje sea el español, es decir, los denominados como hispano-parlantes.
 - Estudiantes de nivel primaria y secundaria que asisten a una institución de educación. Es decir, a jóvenes en general de edad entre 10 y 18 años.
 - Estudiantes que ya han terminado su educación secundaria y que aún no han logrado su ingreso a la universidad y requieran capacitación para lograrlo. Además, quienes requieran mejorar sus pruebas de estado relacionadas con la educación secundaria, las cuales en muchos casos son utilizadas para ingresar a una universidad.
 - Personas que desean terminar su educación secundaria y por diferentes circunstancias no puedan asistir a una institución académica y requieran de auto estudio para lograr aprobar exámenes que les otorgue sus credenciales y títulos de bachiller a nivel de secundaria.
 - Todas las demás personas que independientemente de su nivel académico (universitarios) y edad, deseen adquirir o mejorar sus conocimientos. Aquí se incluyen las personas de edad avanzada que deseen de una manera creativa y entretenida continuar aprendiendo.
3. La **HERRAMIENTA** que se utiliza en este programa es el **Diagrama Neuronal para el Aprendizaje (DNA)**, creado por el responsable de este programa, el ingeniero Eduardo Porras. Esta es una herramienta pedagógica muy sencilla, novedosa y entretenida, dirigida a potenciar la capacidad de aprendizaje del estudiante y así lograr la excelencia académica.
4. La **ESTRUCTURA DE ENSEÑANZA** de este programa es mediante **Áreas y Fichas de Enseñanza** constituidas por una componente de texto y otra por el **Diagrama Neuronal para el Aprendizaje (DNA)** correspondiente. Esta estructura está concebida para que sea como resúmenes de la educación normalmente impartida en las instituciones educativas. De esta manera, los conocimientos adquiridos en la institución se complementan con los adquiridos en este programa. Con la ayuda de los **DNA** se logran interconectar y entrelazar los conocimientos adquiridos tanto en la institución educativa como en este programa, dándole una mayor solidez a lo aprendido. Esta información está disponible para descargas en la página www.IDoKnow.org
5. En cuanto a la **TUTORÍA**, se puede indicar que una persona joven que asiste a un colegio a educarse requiere el apoyo, el respaldo, la motivación, el amor y la supervisión de sus padres. A ellos les decimos que, para poder motivar a sus hijos a seguir este programa, los guíen y los apoyen en el inicio de este método y cada vez que lo requieran. Luego, ellos podrán recorrer de manera autónoma este programa para adquirir este conocimiento. Para los profesores es en esencia el mismo mensaje de apoyo y respaldo, sabiendo que este programa es de complemento a la educación que ellos dan a sus estudiantes. Es un trabajo en equipo de estudiantes, padres, profesores y este programa con el objetivo esencial de que efectivamente se **APRENDA** para alcanzar una excelencia académica, que los conduzca por caminos de desarrollo personal y profesional.

Luego de esta presentación del programa y de su metodología, en próximas **Fichas de Enseñanza (FE)** se darán explicaciones más detallada de este método y luego iniciaremos con las clases de conocimiento propiamente dichas.

Nos vemos en nuestra próxima ficha de enseñanza.

EL COMIENZO



EL COMIENZO

